

Mixte/4 Excellence

Seulement 9 équipes au départ, le Directeur des compétitions décide d'utiliser le mouvement Trigana. Mouvement dans lequel chaque équipe rencontre 2 autres équipes simultanément. Tout le monde se rencontre, c'est plus équitable selon les joueurs ☺.

Certes, il y a des inconvénients :

- Pas de bridgemate... et alors on jouait bien au bridge avant leur arrivée.
- On ne peut pas faire les comptes après chaque match... l'important c'est qu'il soit fait à un moment...
- On ne peut pas remplacer n'importe quelle paire de la façon que l'on veut... Il y a un arbitre pour gérer ça...

Mais les avantages ne sont pas négligeables :

- Pas d'équipe bye du week-end. Plus besoin d'envier l'équipe qui sort le samedi soir ou le dimanche à l'avant dernier match.
- Plus de donnes par match, en effet, si chaque équipe devait passer par le Bye, il faudrait compter le temps de 9 tours et non de 8. Sans compter les pauses plus nombreuses entre les matchs...
- Des horaires moins contraignants.

Ce mouvement est souvent utilisé dans la catégorie Promotion du fait des faibles effectifs plus fréquents. Et cela fonctionne plutôt bien, les joueurs se laissant guider par le chef d'orchestre qu'est l'arbitre.

Le Colonel Hannibal aurait dit : « un plan sans accroc... » !

On ne peut pas dire que la première qualité d'un joueur de 1^{ère} série (surtout majeure ☺) soit l'écoute. Et voilà que je vois des gens battre les étuis que leurs partenaires ont joués précédemment et qu'ils doivent jouer à leur tour... Ou d'autres qui voudraient sortir et se faire remplacer à la table où ils ont joué. C'est plus pratique pour leurs partenaires de l'autre table qui n'auront plus qu'à rejouer les mêmes donnes. Un bon moyen de ramener une belle feuille pour les comptes.

Place au bridge ! Pas de surprise, les 2 équipes premières à l'indice (Bussenot et Forthofer) ont caracolé en tête tout le week-end. Et c'est l'équipe Bussenot qui conserve son titre dans la même configuration que la saison précédente. La 3^{ème} place fût plus disputée et c'est l'équipe Dazy qui finalement monte sur le podium. Peu de problème de règlement ou de code à se mettre sous la dent !

Pour l'histoire, l'équipe Guyot arrivée 4^{ème} n'est qu'à 0,13 point de victoire de la 3^{ème} marche, elle a écopé d'une pénalité de 0,50 PV pour avoir redistribué des étuis, faisant annuler 3 donnes. Je compatis mais la pénalité fût donnée bien avant l'issue finale de la compétition... Une levée de plus dans un match aurait pu suffire... Ainsi va le bridge...

Minh